

CORSO DI SISTEMI OPERATIVI A Prova del 19/6/2003

MATR. Cognome Nome

Username

NOTE

Il presente foglio va immediatamente compilato con le proprie generalità e matricola. Esso deve essere restituito al termine della prova. In caso di mancata restituzione, la prova dello studente non verrà presa in considerazione per la correzione.

IMPORTANTE

Tutti i file sorgenti prodotti dallo studente per l'esame devono essere memorizzati in un direttorio denominato **soa-190603-x** nella propria home, dove **x** rappresenta il carattere **i** per gli Informatici, **t** per i Telecomunicazionisti, e per gli Elettronici. Soluzioni contenute in altri direttori non verranno prese in considerazione per la correzione.

Prova UNIX-B1

Si realizzi in ambiente Unix/C la seguente interazione tra processi:

- il sistema consiste di due processi: un processo P_{padre} che crea un processo P_{figlio} ;
- il processo P_{figlio} visualizza la progressione dei numeri interi;
- il processo P_{padre} attende un intervallo di durata casuale e invia a P_{figlio} un segnale SIGUSR1 ;
- alla notifica del segnale SIGUSR1 il processo P_{figlio} deve terminare.

Devono essere utilizzate le primitive per la gestione affidabile dei segnali.

Prova UNIX-B2

Si realizzi in ambiente Unix/C la seguente interazione tra processi:

- il sistema consiste di due tipi di processi: un processo *server* remoto P_s e i processi clienti P_{ci} ;
- per la comunicazione tra P_s e i processi clienti P_{ci} vengono utilizzate socket **Stream**;
- il server P_s offre un servizio concorrente (un figlio per ogni connessione) di esecuzione comandi alla porta N (dove N è ottenuto dalle 5 cifre meno significative della vostra matricola);
- ogni processo cliente P_{ci} richiede all'utente il nome di un comando e lo invia al server ;

- i processi figli del server P_s devono eseguire il comando ricevuto effettuando la ridirezione del stdout sulla socket connessa;
- ogni processo client deve visualizzare quanto ricevuto sulla socket connessa.